

LE TEXAS HOLD'EM POKER

Paire



Full



Double Paire



Carré



Brefan



Quinte Flush



Quinte



Quinte Flush Royale



Couleur
(ou Flush)



La Direction et ses Collaborateurs
seront heureux de vous aider
à comprendre les règles de ce jeu.

*The Management and Staff will be
happy to answer any questions
you might have about this game.*


CASINOS

GROUPE TRANCHANT

www.groupertranchant.com

Amnéville (57) - Argelès-Gazost (65)
Bagnères-de-Bigorre (65) - Cagnes-sur-Mer (06) - Dunkerque (59)
Le Grau-du-Roi (30) - Luc-sur-Mer (14) - Nérès-les-Bains (03)
Pau (64) - Pougues-les-Eaux (58) - Roscoff (29) - Saint-Gervais (74)
Sète (34) - Valras-Plage (34) - Villers-sur-Mer (14) - Yport (76)
Bâle (Suisse)

Conception GIE Casinos, Conseil & Service - RCS Bobigny C 459 406 971
Conformément à la réglementation en vigueur, l'accès aux salles de jeu de Casino est réservé aux mineurs
et soumis à la présentation d'une pièce d'identité en cours de validité. Tout contre-exemple.


CASINOS

GROUPE TRANCHANT



LE TEXAS HOLD'EM POKER

LE TEXAS HOLD'EM POKER

Pour jouer, vous devez vous rendre dans la salle des Grands Jeux vers l'espace dédié à ce jeu dit « Le Poker Room », muni d'une pièce d'identité en cours de validité pour vous faire enregistrer afin de vous voir attribuer un emplacement à une table de poker. Vous devez acheter vos jetons ou plaques à la caisse car il ne peut être procédé à aucune opération de change à table. Les joueurs doivent se présenter à la table de jeu avec une mise initiale dite **CAVE**.

Toutes les informations relatives aux enjeux et minima font l'objet d'un affichage permanent sur chaque table de jeu. Le Casino a la possibilité de déterminer, à chaque début de séance, la version de Texas Hold'em Poker pratiquée à la table de jeu : Texas Hold'em Limit, Texas Hold'em Pot Limit, Texas Hold'em No Limit. La version du Texas Hold'em Poker pratiquée et ses modalités spécifiques font l'objet d'un affichage permanent, à disposition du public.

L'attribution des places

La partie débute en présence de 2 joueurs minimum.

Aucun joueur debout ne peut participer au jeu*.

Le nombre de joueurs assis est au maximum de 10.

*Si toutes les places sont déjà attribuées, les joueurs en attente ont la possibilité de se faire inscrire sur une liste placée sous la responsabilité du Chef de partie qui attribue des places assises de façon aléatoire.

Aucun joueur n'est autorisé à changer de place.

Un joueur peut s'absenter en laissant ses mises à la table de jeu*

*Les mises sont alors sous la surveillance du croupier. Dans le cas où le joueur s'absente au-delà de la durée maximale prévue au règlement intérieur du Casino, le chef de partie consigne la mise au nom du joueur et procède à l'attribution de la place vacante. Si la mise consignée n'est pas réclamée avant la fin de la séance, elle est portée au registre des orphelins.

LE TEXAS HOLD'EM POKER

LE TEXAS HOLD'EM POKER

Les enchères pour les joueurs

Durant un tour d'enchères, un joueur a la possibilité d'engager la totalité de son TAPIS en enjeu sans dépassement des maxima de **RELANCE**. Si tous les autres joueurs passent, le joueur ayant engagé son TAPIS remporte la totalité du **POT**. Dans le cas où le montant total du TAPIS engagé par le joueur est inférieur aux enjeux engagés par les autres joueurs, le croupier procède à la création de deux **POTS** distincts :

Un **POT** principal constitué du TAPIS engagé par le joueur et d'une fraction équivalente de l'enjeu de chaque joueur qui a suivi ou relancé jusqu'alors. Si la main la plus forte est celle du joueur ayant engagé son TAPIS, le croupier lui remettra le seul **POT** principal.

Un **POT** extérieur constitué de tous les autres enjeux restants et engagés jusqu'à la fin du coup par les autres joueurs. Si la main la plus forte est celle du joueur ayant engagé son TAPIS, le croupier remettra le seul **POT** extérieur à la deuxième main la plus forte du coup.

Dans tous les cas, si la main la plus forte est celle d'un autre joueur que celui ayant engagé son TAPIS, le croupier lui remettra tous les **POTS**.

La main gagnante

Le croupier demande d'abord aux premiers joueurs à avoir relancé lors du 1^{er} tour d'enchères, de procéder à l'abattage de leurs 2 cartes, puis à tous les autres joueurs. La meilleure main est déterminée par une combinaison de 5 cartes à partir des 7 cartes à disposition des joueurs.

La main gagnante est celle dont la combinaison est la plus élevée. La plus haute des cartes qui composent la combinaison départage les combinaisons équivalentes. En cas d'égalité entre les combinaisons de 2 joueurs ou plus, faisant appel à moins de 5 cartes, la main la plus forte sera celle comportant la carte du joueur la plus élevée en dehors de ces combinaisons. En cas d'égalité parfaite, le **POT** sera partagé entre toutes les mains ex aequo. Il y a égalité parfaite lorsque les joueurs ont la même combinaison composée de 5 cartes issues de leurs 2 cartes ou de l'une de leurs 2 cartes et du **BOARD**, ou seulement du **BOARD**.

Le croupier remet au gagnant la totalité du **POT**, minorée du prélèvement légal. Pour arrêter la partie, les 3 dernières mains devront être annoncées préalablement.



À l'issue de la donne, les joueurs prennent connaissance de leur main. Le croupier procède alors au 1^{er} tour d'enchères. Le joueur situé à gauche du joueur ayant misé la **BIG BLIND** prend la parole en premier :

- Il peut **PASSER**. Le joueur pose ses cartes devant lui, faces cachées. Le croupier ramasse alors les cartes ;
- Il peut **SUIVRE**. Le joueur dépose une mise égale à celle du joueur qui le précède ;
- Il peut **RELANCER**. Le joueur dépose une mise supérieure à celle du joueur qui le précède.

Les joueurs suivants (jusqu'au joueur ayant misé la **SMALL BLIND**) se déterminent de la même façon. Le joueur ayant misé la **SMALL BLIND** prend alors la parole :

- Il peut **PASSER**. Le joueur pose ses cartes devant lui, faces cachées. Il perd sa mise, le croupier ramasse alors les cartes ;
- Il peut **SUIVRE**. Le joueur complète sa **SMALL BLIND** afin d'égaliser la mise du joueur qui le précède ;
- Il peut **RELANCER**. Le joueur complète sa **SMALL BLIND** afin qu'elle soit supérieure à la mise du joueur qui le précède.

Le joueur ayant misé la **BIG BLIND** prend ensuite la parole :

- Il peut **PASSER**. Le joueur pose ses cartes devant lui, faces cachées. Il perd sa mise, le croupier ramasse alors les cartes ;
- Il peut **SUIVRE**. Le joueur complète sa **BIG BLIND** afin d'égaliser la mise du joueur qui le précède ;
- Il peut **RELANCER**. Le joueur complète sa **BIG BLIND** afin qu'elle soit supérieure à la mise du joueur qui le précède.

Dans le cas où aucun joueur n'a relancé au cours du 1^{er} tour d'enchères, le joueur ayant misé la **BIG BLIND** peut annoncer **PAROLE** ou **CHECK**. Cette annonce met fin au 1^{er} tour d'enchères. En cas de **RELANCE** du joueur ayant misé la **BIG BLIND**, le croupier procède à un nouveau tour d'enchères qui ne se termine qu'au moment où les joueurs encore en jeu ont tous suivi ou relancé.

Premier tour pour les joueurs

Quand le 1^{er} tour d'enchères est terminé, le croupier ramasse les mises engagées par tous les joueurs. Ces enjeux ramassés par le croupier sont placés au centre de la table et constituent le **POT**. À l'issue de ce 1^{er} tour, le croupier brûle la 1^{ère} carte du paquet et expose 3 cartes, figures en dessus, qui déterminent le **FLOP**. Ces 3 cartes sont communes à tous les joueurs encore en jeu.

Second tour pour les joueurs encore en jeu

Le croupier procède au 2^{ème} tour pour les joueurs encore en jeu.

Le 1^{er} joueur à prendre la parole se situe immédiatement à gauche du **BOUTON** :

- Il peut annoncer **PAROLE** ou **CHECK**. Il laisse la parole au joueur suivant ;
- Il peut **OUVRIER**. Il dépose une mise au moins égale à la **BIG BLIND** de la table ;
- Il peut **PASSER**. Le joueur pose ses cartes devant lui, faces cachées. Le croupier ramasse alors les cartes.

Le joueur suivant se détermine de la sorte :

- Il peut annoncer **PAROLE** ou **CHECK** mais uniquement si le joueur précédent lui a laissé la parole ou a passé ;
- Il peut **OUVRIER**. Il dépose une mise au moins égale à la **BIG BLIND** de la table, mais uniquement si le joueur précédent n'a pas déjà ouvert ou s'il a passé ;
- Il peut **SUIVRE**. Le joueur dépose une mise égale à celle du joueur qui le précède ;
- Il peut **RELANCER**. Le joueur dépose une mise supérieure à celle du joueur qui le précède ;
- Il peut **PASSER**. Le joueur pose ses cartes devant lui, faces cachées. Le croupier ramasse alors les cartes.



Tous les autres joueurs encore en jeu se déterminent de la même façon. Le tour d'enchères prend fin lorsque :

- Tous les joueurs ont annoncé parole ou check ;
- Tous les joueurs ont passé ;
- Tous les joueurs ont suivi ou lorsque leur relance a été suivie.

Quand le 2^{ème} tour d'enchères est terminé, le croupier ramasse les mises engagées pour les ajouter au POT. A l'issue de ce 2^{ème} tour, le croupier brûle la première carte du paquet et expose une carte supplémentaire, figure en dessus, qui détermine le TURN. Cette carte supplémentaire est commune à tous les joueurs encore en jeu en plus des 3 cartes du FLOP.

Troisième tour pour les joueurs encore en jeu

Le croupier procède à un 3^{ème} tour d'enchères, identique au 2^{ème}.

Les joueurs se déterminent pour le 3^{ème} tour d'enchères. Une fois terminé, le croupier ramasse les mises engagées pour les ajouter au POT. A l'issue de ce 3^{ème} tour, le croupier brûle la 1^{ère} carte du paquet et expose une carte supplémentaire, figure en dessus, qui détermine le RIVER. Cette carte supplémentaire est commune à tous les joueurs encore en jeu en plus des 3 cartes du FLOP et de la carte du TURN. L'ensemble de ces 5 cartes constitue le BOARD.

Dernier tour pour les joueurs encore en jeu

Le croupier procède exactement de la même façon qu'aux deux tours précédents.

Le croupier procède au dernier tour d'enchères et les joueurs se déterminent. Une fois terminé, le croupier ramasse les mises engagées pour les ajouter au POT.

Le déroulement de la partie

Le Texas Hold'em Poker se joue avec un jeu de 52 cartes. Seuls le Français et les termes Anglais employés au Texas Hold'em Poker sont autorisés. Les joueurs disposent leur CAVE bien en évidence sur le TAPIS. La somme totale de ces mises constitue le TAPIS du joueur. Les joueurs ne disposent que d'une seule main et ne peuvent pas miser sur des emplacements vacants.

Le croupier mélange les cartes devant les joueurs. La partie débute par le placement d'un marqueur (BOUTON). Pour déterminer la place du BOUTON, le croupier saisit les cartes de trèfle, en distribue une à chaque joueur face ouverte en commençant par sa gauche. La carte la plus forte détermine l'emplacement du BOUTON. Avant chaque donne, les 2 joueurs placés immédiatement à gauche du BOUTON sont tenus de déposer sur le tapis une mise initiale obligatoire.

Le premier joueur dépose une mise (SMALL BLIND) égale à la moitié de la mise minimum de la table. Le second joueur dépose une mise (BIG BLIND) dont le montant est au minimum égal à celui de la SMALL BLIND et au maximum le double.

Le Casino peut autoriser (règlement intérieur) l'utilisation d'une troisième mise initiale facultative (OPTION). Le troisième joueur situé à gauche du BOUTON peut alors déposer une OPTION dont le montant est le double de celui de la BIG BLIND.

Après avoir vérifié toutes les mises initiales, le croupier distribue les cartes, une par une, figures cachées, en commençant par le joueur assis à la gauche du BOUTON et en allant dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur reçoit 2 cartes qu'il est tenu de protéger. Les cartes ne doivent en aucun cas être tenues sous le niveau de la table.

Au cours d'une partie, le joueur a la possibilité de se RECAVER. Aucune RECAVE n'est acceptée pendant un coup.

